

Axe 2	APPRENTISSAGE PAR PROJET/ PAR PROBLEME
Budget	800 000 € Dont 400 000 € réservés aux formations de niveau Licence
Objectif	Favoriser l'appropriation de la démarche scientifique, en intégrant l'approche par l'expérience dans l'enseignement
Types d'actions	Création d'un enseignement ou introduction de la méthode d'apprentissage par projet/ par problème dans un enseignement existant, sur les campus ou en déplacement pédagogique Les projets sont fortement incités à s'appuyer, le cas échéant, sur les équipements existants de Sorbonne Universités (FabLab, halles technologiques, halle numérique, etc.).
Critère/s d'éligibilité spécifique/s	NA
Critère/s spécifique/s d'évaluation	<ul style="list-style-type: none"> ✓ Approche pédagogique par l'expérience avec pour pré-requis une démarche recherche par projet/ problème ✓ Compétences conférées ✓ Modalités d'encadrement des étudiants ✓ Cohérence avec les équipements existants des établissements membres de Sorbonne Universités, en particulier ceux financés par Sorbonne Universités (FabLab, halles technologiques, etc.)
Documents à joindre	<ul style="list-style-type: none"> ✓ Formulaire de soumission (plateforme) ✓ Annexe budgétaire (à établir en lien avec les contacts identifiés des établissements) ✓ Lettre de soutien de l'UFR/ du département de formation de rattachement du porteur ✓ Avis d'opportunité de la direction formation de l'établissement porteur
Contacts SU	Direction Formation Direction du Collège des Licences sur les projets relatifs au niveau Licence
En savoir plus	Projets déjà soutenus par Sorbonne Universités : <ul style="list-style-type: none"> - FabLab SU - Projets lauréats des appels à projets du Collège des Licences - Halles technologiques (Saint-Cyr, Ivry, Halle numérique UTC)